



## وزارة التربية الوطنية والتكوين المهني

المقر المركزي للوزارة باب الرواح - الرباط

الهاتف: 05 37 68 72 71 - الفاكس: 05 37 68 72 72

البوابة الرقمية لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم:

[www.taalimtice.ma](http://www.taalimtice.ma)

## المملكة المغربية



"... وحرصا منا على إعداد الأجيال الصاعدة، لتكون قادرة على التحكم في هذه التكنولوجيات الحديثة واستيعاب ما ينجم عنها من تغيير في أساليب العمل، وأنماط العيش والثقافة، فقد جعلنا من التكوين في مجال تكنولوجيات الاتصال والإعلام إحدى الوسائل الأساسية والأهداف المركزية التي يتضمنها الميثاق الوطني للتربية والتكوين، متطلعين لأن يكون لكل مؤسسة تعليمية من المدرسة إلى الجامعة مركز متعدد الوسائل في أقرب الآجال كما ينبغي إنشاء مراكز الموارد لإنتاج المواد والمحتويات التربوية المتفاعلة، وجعلها رهن إشارة كافة المتعلمين والمتلقين اقتناعا منا بأن تكنولوجيا الإعلام تشكل رافدا قويا من روافد التعليم والتعلم الذاتي والتحصيل والتثقيف..."

مقتطف من الرسالة السامية لجلالة الملك محمد السادس نصره الله إلى المشاركين في مناظرة  
"الاستراتيجية الوطنية لإدماج المغرب في مجتمع الإعلام والمعرفة" فاس 23 أبريل 2001



## فهرس

### تقديم

#### I. مجالات استعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات

1. توظيف تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات
2. جرد الموارد الرقمية المقابلة لكل استعمال في تدريس مادة الرياضيات
3. أشكال التوظيف في تدريس مادة الرياضيات

#### II. نماذج لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات

1. إرشادات وتوجيهات لإعداد سيناريوهات بيداغوجية تدمج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات
2. أمثلة لبطاقة مساعدة لإعداد سيناريو بيداغوجي يدمج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات بسلك الثانوي الإعدادي
3. أمثلة لبطاقة مساعدة لإعداد سيناريو بيداغوجي يدمج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات بسلك الثانوي التأهيلي

ملحق: جرد للموارد الرقمية المتعلقة بتدريس مادة الرياضيات بسلكي الثانوي الإعدادي والثانوي التأهيلي المققتاة من طرف الوزارة ولأخرى حرة المصدر يتطلها التخصص مع وصف موجز

## تقديم:

تلعب تكنولوجيا المعلومات والاتصالات دورا هاما في العملية التعليمية التعلمية في جميع التخصصات والمواد الدراسية، بما فيها مادة الرياضيات.

"فالدافع لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بشكل عضوي في منهج الرياضيات ليس برغبة للحاق بركب التطور أو الدهشة أمام قدرات الأداة الجديدة أو الاستفادة من عناصر التحفيز على التعلم التي تقدمها فحسب، وإنما هو الضرورة الحتمية لاستيعاب آثار الثورة الجديدة الثقافية والفكرية والاقتصادية، ضمن صياغة جديدة لأهداف تعليم الرياضيات ومحتواه وطرائقه..."<sup>1</sup>

كما يجمع المهتمون على أن استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مناسب وفعال في مجالات كثيرة من تدريس الرياضيات<sup>2</sup>، حيث إنه لا يتيح الوصول إلى المعلومات والسرعة في إنجاز العمليات فقط، وإنما يمكن أيضا من الوصول إلى المعرفة كجزء من سيرورة عملية التعلم. وإن إدماج هذه الأدوات في العملية التعليمية التعلمية فيما يتعلق بتدريس مادة الرياضيات يعمق النشاط الرياضي ويوسع مدها، بل وإنه يمكن التلميذ من تنمية قدراته على البحث والتجريب والتظن والاستدلال بشكل تدريجي ومتناسق من خلال عملية وضع وحل السؤال/المسألة ويوفر له الأدوات للتمييز بين المتغير المستقل والمتغير التابع ومدى ارتباطهما في علاقة تكافؤ أو استلزام.

 مرجعيات استعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات:

إن استعمال الموارد الرقمية في الرياضيات يشمل كل البرامج التعليمية من هندسة وحساب وتحليل وجبر وإحصاء وغيرها، فالتوجهات التربوية الخاصة بالمادة تفرد لها اهتماما خاصا كأدوات متاحة للأساتذة والمتعلمين لتنفيذ أنشطة محددة، وأخرى قد تشكل مواضيع ووضعيات، بالإضافة إلى استعمال برنام في تقريب وبناء واكتساب بعض المفاهيم أو خاصياتها.

"ولقد حظيت الأداة المعلوماتية في البرامج الجديدة للرياضيات بأهمية خاصة، وذلك نظرا للدور الذي أصبحت تحتله في مختلف المجالات واعتبارا للتوجهات والاختيارات المحددة بالميثاق الوطني للتربية والتكوين في مجال استعمال التكنولوجيات الحديثة للإعلام والتواصل. وعليه فإن استعمال الآلة الحاسبة العلمية أو القابلة للبرمجة والبرنام المندمجة في الحاسوب والأدوات المعلوماتية المتوفرة في المؤسسات أمر ينبغي تشجيعه والاهتمام به، كما ينبغي الحرص على إكساب المتعلمين التقنيات الضرورية الخاصة باستعمال هذه الأدوات (التأكيد على

<sup>1</sup> تأثير التقنيات المعلوماتية على بناء مناهج الرياضيات، تأليف إيمان أسطة  
[http://www.laes.org/chapters.php?lang=ar&chapter\\_id=205](http://www.laes.org/chapters.php?lang=ar&chapter_id=205)، تم الاطلاع عليه في يونيو 2012

<sup>2</sup> المرجع السابق

الجانب الوظيفي لهذه الأدوات، الأولويات في العمليات، استعمال الملامس، إدخال المعطيات، صياغة برامج بسيطة، استعمال البرامج الرياضية...) واستغلال القاعات المتعددة الوسائط بقدر الإمكان...<sup>3</sup>

أهداف وأهمية إدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات:

#### 1- الأهداف:

تنص التوجيهات التربوية لتدريس الرياضيات على ضرورة "تنمية قدرة التلميذ على استعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وذلك ب:

- تعويده على استعمال الوسائل المعلوماتية في الأنشطة العددية و الجبرية و الهندسية والإحصائية:
- دعم قدرته على استعمال الآلة الحاسبة أو الحاسوب:
  - للقيام بتجارب أو محاولات؛
  - للتظنن؛
  - لإنجاز عمليات حسابية والتأكد منها؛
  - لإنشاء أشكال هندسية؛
  - لإنشاء جداول أو بيانات إحصائية<sup>4</sup>

#### 2- الأهمية:

و"لتسهيل عملية التعلم وتحسينها يلجأ المدرس إلى توظيف عدة أدوات ووسائط بيداغوجية تعمل على إثارة القوى العقلية والحسية للتلميذ. وتتعدد هذه الأدوات تبعا لنوعية النشاط التربوي المرغوب فيه والخصوصيات الديدداكتيكية والمعرفية للمادة"<sup>5</sup>. ومن بين هذه الوسائل تشير البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي إلى "التكنولوجيات الحديثة في الإعلام والتواصل"، حيث أنه "من بين المواصفات المرتبطة بالكفايات والمضامين والتي ينبغي أن تتوفر في المتعلم في نهاية سلك التعليم الثانوي كونه قادرا على استعمال التكنولوجيات الجديدة في مختلف مجالات دراسته وفي تبادل المعطيات، واعتبارا لكون الأدوات المعلوماتية من آلة حاسبة عادية أو علمية أو قابلة للبرمجة وتوظيف الحاسوب من خلال ما يتوفر عليه من برامج إعلامية قابلة للاستثمار في عدة مجالات من الرياضيات وأداة مساعدة في تقريب وبناء عدة مفاهيم رياضية فهي تساعد على:

- تبسيط بعض الحسابات وتحديد القيم المقربة؛
- التحقق من بعض النتائج؛

<sup>3</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس مادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 32-33)

<sup>4</sup> البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي (غشت 2009 ص. 11)

<sup>5</sup> المرجع السابق، ص 14

- وضع وتمحيص بعض المظنونات؛
- معالجة بعض القضايا وحل بعض المسائل التي تتطلب وقتا كبيرا لإنجازها يدويا؛
- إنشاء جداول ومبيانات وأشكال هندسية من المستوى والفضاء ومقاطع لها؛
- القيام بمحاكاة وتحريك أشكال من المستوى والفضاء؛
- ...

لذا ينبغي الحرص على تشجيع المتعلمين على استغلال هذه الأداة التعليمية واستعمال المتوفر منها بالمؤسسات وتعليم المتعلمين كيف يستعملون مختلف الوسائط المعلوماتية في مجال تعلم الرياضيات ويوظفونها فهو أمر مرغوب فيه، وتوصي به مقتضيات الميثاق الوطني للتربية والتكوين.<sup>6</sup>

واعتبارا لهذه الأهمية، أعدت وزارة التربية الوطنية والتكوين المهني في إطار مقارنة تشاركية بين مختلف الفاعلين التربويين هذا الدليل الذي يعتبر وثيقة مرجعية أساسية إلى جانب التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة في مجال إدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات بسلكي الثانوي الإعدادي والثانوي التأهيلي.

ينبغي الإشارة إلى أن هذا الدليل الخاص بمادة الرياضيات يعتبر امتدادا للدليل البيداغوجي العام لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم الذي يعتبر إطارا مرجعيا لإدماج هذه التكنولوجيا.

<sup>6</sup> البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي (غشت 2009 ص. 16) والتوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس مادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 8-9)

## 1. مجالات استعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة

### الرياضيات:

تعرف الساحة التربوية غزوا كثيفا لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات، وذلك من خلال وفرة الموارد الرقمية، إن على بوابات الشبكة العنكبوتية أو على الأقراص المدمجة أو أقراص الفيديو الرقمي. وفي هذا السياق، عمدت وزارة التربية الوطنية، ضمن استراتيجية إدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التدريس (برنامج GENIE) إلى اقتناء موارد رقمية متلائمة مع المناهج التربوية المغربية تستهدف مختلف المواد الدراسية، ومن ضمنها مادة الرياضيات.

وبناء على هذه المستجدات، بات من الضروري الانكباب بجدية على إطار منهجي لإدماج بيداغوجي سليم لهذه الموارد الرقمية بشكل يجعلها ذات قيمة مضافة ورافعة للتعليم والتعلم. ومن هذا المنطلق، نقدم بين أيديكم مجالات استعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات بسلكي الثانوي الإعدادي والثانوي التأهيلي مع إعطاء أمثلة لاستعمالات بعض الموارد الرقمية المقتناة في إطار برنامج GENIE التي تستجيب لحاجيات ومتطلبات الساحة التربوية المغربية (المناهج، البرامج، المتعلم...).

### 1. توظيف تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات:

عرّف الدليل البيداغوجي لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم خمسة استعمالات ممكنة لتوظيف هذه التكنولوجيا في الممارسات الصفية، وتتمثل هذه الاستعمالات في البحث عن المعلومات، واكتساب المفاهيم والمنهجيات، والإنتاج والإبداع، التواصل والتشارك والتنظيم والتخطيط.<sup>7</sup> وفيما يتعلق بمجال اكتساب المفاهيم، سنقوم فيما يلي بجرد للمفاهيم التي توصي التوجيهات التربوية بتقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (أو التي تمت الإشارة إليها بشكل ضمني) والتي يصعب تدريسها بالوسائل والطرق التقليدية، وذلك حسب الأسلاك والشعب والمستويات الآتية:

#### سلك الثانوي الإعدادي:

"إن برنامج الرياضيات بهذا السلك يهدف، من بين ما يهدف إليه، إلى تنظيم وتثبيت مكتسبات المتعلمين والسمو بها وتدعيمها... دون إغفال تعويد المتعلمين على استعمال الوسائل المعلوماتية (الحاسوب والمحسبة) في الأنشطة العددية والهندسية والأنشطة حول تنظيم المعلومات والدوال العددية..."<sup>8</sup>

<sup>7</sup> انظر الجدول في الصفحة 18 من الدليل البيداغوجي لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم، يوليو 2012  
<sup>8</sup> البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي (غشت 2009 ص. 22)

## السنة الأولى من التعليم الثانوي الإعدادي<sup>9</sup>:

○ أمثلة لمفاهيم توصي التوجيهات التربوية بتقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

محتوى البرنامج	توجيهات تربوية
الأعداد العشرية النسبية	- تقديم الأعداد العشرية النسبية انطلاقا من أنشطة تعتمد التجربة المكتسبة عند التلميذ ويمكن الاستعانة بالمستقيم المدرج أو بالمحسبة.
- حساب خارج عددين عشريين نسبيين؛ - التعرف على الكتابة $\frac{a}{b}$ ؛ - حساب قيم مقربة لخارج عددين عشريين نسبيين وتأثيره.	- تعتبر الآلة الحاسبة أداة مساعدة في تناول المفاهيم السابقة (جمع عددين، ضرب عددين، حساب قيم مقربة لعدد كسري، حساب مجاميع جبرية...):
- قوة عدد؛ - القوى ذات الأساس 10؛ - حساب مجاميع جبرية.	- ينبغي التحقق من أن المتعلمين ملمون بالكتابة العلمية لعدد ومدركون أن بعض الآلات الحاسبة تعطي في أغلب الأحيان تقريبا عشريا للنتيجة؛ - ينبغي إكساب المتعلمين التقنيات الخاصة باستعمال الآلة الحاسبة العلمية (الأولويات على العمليات، وظائف الملامس...).
الموشور القائم والأسطوانة	- يتم استعمال الأدوات المعلوماتية، في حدود الإمكان، في تصحيح تمثيلات ورؤى المتعلمين حول المفاهيم الهندسية في الفضاء.
الإحصاء	- يمكن استغلال البرامج المعلوماتية المندمجة بالحواسيب في حدود ما تتوفر عليه المؤسسات التعليمية.

○ أمثلة أخرى لمفاهيم يمكن تقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

القدرة المنتظرة	الموارد الرقمية التي يمكن استعمالها	مجال الاستعمال
- إنشاء بعض الأشكال الهندسية المعتادة؛ (المستطيل، المثلث، المعين...):	- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri)	- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم)

<sup>9</sup> البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي (غشت 2009 ص. 24-30)

<p>- والمنهجيات...، - الإنتاج والإبداع،</p>	<p>- استعمال مواقع أنترنت متخصصة</p>	<p>- قياس و مقارنة الأطوال والمحيطات ومساحات وزوايا بعض الأشكال الهندسية في المستوى.</p>
<p>- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،</p>	<p>- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنت متخصصة</p>	<p>- استعمال مجموع زوايا المثلث في وضعيات مختلفة و تطبيقه على مثلثات خاصة (مثلث متساوي الساقين، مثلث متساوي الأضلاع، مثلث قائم الزاوية)؛ - إنشاء مثلث أطوال أضلعه معلومة؛ - التعرف على المتفاوتة المثلثية واستعمالها؛</p>
<p>- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،</p>	<p>- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنت متخصصة</p>	<p>- إنشاء مستقيم عمودي على مستقيم معلوم؛ - إنشاء ارتفاعات مثلث؛ - تحديد مركز تعامد مثلث؛ - التعرف على واسط قطعة؛ - التعرف على الخاصية المميزة لواسط قطعة واستعمالها؛ - إنشاء الدائرة المحيطة بمثلث؛ - إنشاء منصفات زوايا مثلث. - التعرف على الخاصية المميزة لمنصف زاوية؛ - إنشاء الدائرة المحاطة.</p>
<p>- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،</p>	<p>- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنت متخصصة</p>	<p>- التعرف على مركز ووتر و قطر ومماس دائرة وإنشاؤه؛ - إنشاء مماس دائرة في نقطة؛ - إنجاز بعض الإنشاءات الهندسية و إعطاء تبرير لها.</p>
<p>- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،</p>	<p>- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنت متخصصة</p>	<p>- حساب معامل التناسب؛ - التعرف على التناسبية من خلال الجداول؛ - إتمام ملء جدول أعداد يمثل علاقة التناسبية ويحتوي على معطيات جزئية؛ - حساب و استعمال النسب المئوية .</p>

○ أمثلة لمفاهيم توصي التوجيهات التربوية بتقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

القدرات منتظرة	توجيهات تربوية
<ul style="list-style-type: none"> <li>- مقارنة عددين جذريين؛</li> <li>- استعمال القواعد المرتبطة بالترتيب والجمع؛</li> <li>- استعمال القواعد المرتبطة بالترتيب؛</li> <li>والضرب ( ضرب طرفي متفاوتة في عدد موجب ).</li> </ul>	<p>ينبغي بالمناسبة استغلال الآلة الحاسبة في إعطاء بعض القيم المقربة لخارج عددين واستعمال هذه التقنية كطريقة من طرق مقارنة عددين.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- حساب الحصيص المتراكم والتردد المتراكم؛</li> <li>- حساب المعدل الحسابي؛</li> <li>- إنشاء تمثيلات مبيانية.</li> </ul>	<p>يمكن استغلال البرامج المعلوماتية المندمجة بالحواسيب في حدود ما تتوفر عليه المؤسسات التعليمية.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>التعرف على جيب تمام زاوية في مثلث قائم الزاوية واستعمال العلاقة بينه وبين طولي الضلعين المحادين للزاوية.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ينبغي الاستئناس بالآلة الحاسبة العلمية في تحديد قيم مقربة لجيب تمام زاوية معلومة أو قيمة مقربة لزاوية جيب تمامها معلوم.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- التمكن من نشر المجسمات وتمثيلها وإنشاء نماذج لها؛</li> <li>- حساب المساحة الجانبية؛</li> <li>- حساب الحجم.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- إن تكوين تمثيل واضح للمفاهيم الأساسية في الفضاء يتم عن طريق ملاحظة الأشكال الهندسية ووصفها وتمثيلها وإنشاء نماذج لها ومقارنتها واستخلاص خصائصها، ومن بين التقنيات التي يمكن اعتمادها لهذه الغاية نشر المجسمات غير المعقدة وتمثيل مكوناتها على ورقة مستوية. الشيء الذي يسمح بالتعرف على طريقة إنشائها وتعريفها وتعريف عناصرها الأساسية. ومن تلك الطرق كذلك قطعها بمستوى حسب اتجاه معين قصد التعرف على كيفية تناسق أجزائها وترابطها باستعمال الأداة المعلوماتية.</li> </ul>

<sup>10</sup> البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي (غشت 2009 ص. 32-38)

○ أمثلة لمفاهيم يمكن تقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

نوع الاستعمال	الموارد الرقمية التي يمكن استعمالها	قدرات منتظرة
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،	- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنيت متخصصة	- إنشاء مماثلة نقطة وقطعة ومستقيم ونصف مستقيم وزاوية ودائرة؛ - استعمال التماثل المحوري والتماثل المركزي في حل مسائل هندسية؛
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،	- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنيت متخصصة	- التعرف على خاصيات الارتفاعات والمتوسطات والواسطات والمنصفات في المثلث واستعمالها؛ - التعرف على موقع مركز الثقل وعلى المتوسط.
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،	- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنيت متخصصة	- ربط التناسب باستقامية النقط مع أصل المعلم؛ - قراءة تمثيل مبياني؛ - تعرف ومعالجة وضعيات تناسبية مثل السرعة المتوسطة وأخرى من موارد دراسية أخرى؛
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع،	- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال مواقع أنترنيت متخصصة	- التعرف على الإزاحة $T$ التي تحول $A$ إلى $B$ ؛ - إنشاء صورة نقطة تنتمي إلى المستقيم $(AB)$ وإنشاء صورة نقطة لا تنتمي إلى المستقيم $(AB)$ .

● السنة الثالثة من التعليم الثانوي الإعدادي:<sup>11</sup>

○ مفاهيم توصي التوجيهات التربوية بتقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

التوجيهات التربوية	القدرات المنتظرة
تستغل بعض البرامج المعلوماتية أو شرائط الفيديو	- مبرهنة طاليس:

<sup>11</sup> البرامج والتوجيهات التربوية الخاصة بمادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي الإعدادي (غشت 2009 ص. 40-47)

- المبرهنة المباشرة والمبرهنة العكسية	- لتقريب خاصية طاليس وعكسيتها؛
- تحديد القيمة الوسطية والمنوال لمتسلسلة إحصائية؛	- يمكن استغلال البرامج المعلوماتية المدمجة في حساب المعدل الإحصائي لمتسلسلة إحصائية؛ الحواسيب في حدود المتوفر بالمؤسسات التعليمية.
- توظيف التمثيلات المبيانية الاعتيادية.	

○ أمثلة لمفاهيم يمكن تقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

نوع الاستعمال	موارد رقمية يمكن استعمالها	قدرات منتظرة
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع.	- استعمال برامج الهندسة (Geogebra و Cabri) - استعمال برامج حسابياتية - استعمال مواقع أنترنت متخصصة	- معرفة واستعمال العلاقات بين جيب و جيب التمام وظل زاوية وطولي ضلعين في مثلث قائم الزاوية؛ - استعمال الآلة الحاسبة لتحديد قيم مقربة للنسب المثلثية لزاوية حادة وعكسيا؛ - استعمال مبرهنة فيثاغورس وعكسيتها في الهندسة المستوية وفي بعض المضلعات المنتظمة؛ - مقرنة زاوية محيطية وزاوية مركزية تحصران نفس القوس.
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع.	- استعمال برنامج العرض لعرض أمثلة - استعمال برامج الهندسة (Geogebra و Cabri). - استعمال مواقع أنترنت متخصصة	- التعرف على مثلثين متقايسين. - استعمال حالات التشابه.
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع.	- استعمال برنامج العرض لعرض أمثلة - استعمال برامج الهندسة (Geogebra و Cabri). - استعمال مواقع أنترنت متخصصة	- التعرف على وضعية تناسبية وترجمتها إلى الصيغة: $f(x) = ax$ . - إنشاء التمثيل المبياني لدالة خطية ولدالة تآلفية.

متخصصة	
- المستوى المنسوب إلى معلم؛ - إحداثيتنا نقطة؛ إحداثيتنا متجهة؛ - المسافة بين نقطتين؛ - معادلة مستقيم؛ المعادلة المختصرة لمستقيم؛ - شرط توازي مستقيمين؛ شرط تعامد مستقيمين.	- استعمال برنامج العرض - عرض أمثلة - استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri). - استعمال مواقع أنترنت متخصصة
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع.	
- التعرف على أثر تكبير أو تصغير على الأطوال و المساحات والحجوم؛ - استعمال تكبير وتصغير الأشكال في حل مسائل.	- استعمال برانم الهندسة (Geogebra و Cabri). - استعمال مواقع أنترنت متخصصة
- البحث عن المعلومات، - الاكتساب (للمفاهيم والمنهجيات...)، - الإنتاج والإبداع.	

### سلك الثانوي التأهيلي :

"ولتسهيل عملية التعلم وتحسينها يلجأ المدرس إلى توظيف عدة أدوات ووسائط بيداغوجية تعمل على إثارة القوى العقلية والحسية للتلميذ. وتتعدد هذه الأدوات تبعاً لنوعية النشاط التربوي المرغوب فيه والخصوصيات الديدانكتيكية والمعرفية للمادة؛ ومن بين هذه الوسائل على سبيل المثال السبورة، والكتاب المدرسي، والنصوص والوثائق التربوية المطبوعة، والرسوم والخطاطات والجداول المبيانية، ومسلاط الفيديو وأشرطة الفيديو والآلات الحاسبة العلمية منها والمبرمجة والبرانم التعليمية وغيرها من الوسائل الأخرى..."<sup>12</sup>

○ مفاهيم توصي التوجيهات التربوية بتقديمها باستعمال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

المستوى والشعبة	قدرات منتظرة	توجيهات تربوية
الجذع المشترك العلمي	تحديد قيم مقربة لعدد حقيقي	إكساب المتعلمين التقنيات الخاصة بالآلة الحاسبة
الجذع المشترك التكنولوجي <sup>13</sup>	تعرف وتمثيل أجزاء في الفضاء على المستوى	الاستئناس ببعض البرانم المعلوماتية لتحديد المقاطع المستوية لبعض المجسمات
	تقريب مفهوم الدالة	الاستئناس ببعض البرانم المعلوماتية

<sup>12</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس مادة الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 8)

<sup>13</sup> الت

وجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 15-25)

والتمثيل المبياني لها	المدمجة في الحاسوب لتحديد الصور وإنشاء منحنيات
المتتاليات	يشكل درس المتتاليات فرصة لتعويد المتعلمين على استعمال الأدوات المعلوماتية
دراسة وتمثيل الدوال	استعمال البرامج المعلوماتية المدمجة في الحاسوب
الأولى من سلك البكالوريا شعبة العلوم التجريبية شعبة العلوم والتكنولوجيات <sup>14</sup>	دراسة وتمثيل الدوال
المتتاليات	يشكل درس المتتاليات فرصة لتعويد المتعلمين على استعمال الأدوات المعلوماتية
المتتاليات	يشكل درس المتتاليات فرصة لتعويد المتعلمين على استعمال الأدوات المعلوماتية
الأولى من سلك البكالوريا شعبة العلوم الاقتصادية والتدبير <sup>16</sup>	دراسة وتمثيل الدوال
المتتاليات	يشكل درس المتتاليات فرصة لتعويد المتعلمين على استعمال الأدوات المعلوماتية
دراسة وتمثيل الدوال	استعمال البرامج المعلوماتية المدمجة في الحاسوب
الأولى من سلك البكالوريا شعبة التعليم الأصيل شعبة الآداب والعلوم الإنسانية <sup>17</sup>	دراسة وتمثيل الدوال
المتتاليات	يشكل درس المتتاليات فرصة لتعويد المتعلمين على استعمال الأدوات المعلوماتية
دراسة وتمثيل الدوال	استعمال البرامج المعلوماتية المدمجة في الحاسوب
الأولى من سلك البكالوريا شعبة العلوم والتكنولوجيات مسلك الفنون التطبيقية <sup>18</sup>	دراسة وتمثيل الدوال
الثانية من سلك البكالوريا شعبة العلوم التجريبية شعبة العلوم والتكنولوجيات	المحاكاة في حساب الاحتمالات
المتتاليات	يتم إدراج مفهوم المحاكاة المجدول الحسابي ينبغي العمل على توظيف الأداة المعلوماتية في هذا الفصل

<sup>14</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 36-43)

<sup>15</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 48-60)

<sup>16</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 64-70)

<sup>17</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 74-77)

<sup>18</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 81-85)

(جميع مسالكهما) <sup>19</sup>		
الثانية من سلك البكالوريا شعبة العلوم الرياضية (بمسلكها) <sup>20</sup>	المحاكاة في حساب الاحتمالات	يتم إدراج مفهوم المحاكاة باستعمال المجدول الحسابي
المتتاليات		تتم دراسة سلوك متتاليات اعتيادية باستعمال المجدول الحسابي
الثانية من سلك البكالوريا شعبة العلوم الاقتصادية والتدبير (بمسلكها) <sup>21</sup>	المحاكاة في حساب الاحتمالات	يتم إدراج مفهوم المحاكاة باستعمال المجدول الحسابي
المتتاليات		ينبغي العمل على توظيف الأداة المعلوماتية في هذا الفصل
الثانية من سلك البكالوريا شعبة التعليم الأصيل مسلك اللغة العربية شعبة الآداب والعلوم الإنسانية <sup>22</sup>	المحاكاة في حساب الاحتمالات	يتم إدراج مفهوم المحاكاة باستعمال المجدول الحسابي
الثانية من سلك البكالوريا شعبة العلوم والتكنولوجيات مسلك الفنون التطبيقية <sup>23</sup>	المحاكاة في حساب الاحتمالات	يتم إدراج مفهوم المحاكاة باستعمال المجدول الحسابي

## 2. جرد الموارد الرقمية المقابلة لكل استعمال في تدريس مادة الرياضيات:

في العقود الأخيرة، شهدت تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم تطورا كبيرا، سواء من حيث مكوناتها أو وظائفها. كما أن توافر الموارد الرقمية التربوية وتنوعها أدى إلى تطوير أساليب جديدة للتدريس. ولحصر هذا الكم الهائل وتسهيل استخدامه، كان من الضروري إجراء تصنيف لهذه الموارد.

وفي هذا الإطار تنوع الموارد الرقمية المخصصة لمادة الرياضيات ما بين محتويات تعليمية تهم مستويات محددة وما بين برنام (logiciels) جاهزة غير مرتبطة بمستوى معين. ونورد فيما يلي بعض النماذج للموارد الرقمية الممكن توظيفها في تدريس مادة الرياضيات:

<sup>19</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 90-99)  
<sup>20</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 103-114)  
<sup>21</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 119-124)  
<sup>22</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 126-129)  
<sup>23</sup> التوجيهات التربوية والبرامج الخاصة بتدريس الرياضيات بسلك التعليم الثانوي التأهيلي (نونبر 2007 ص. 132-135)

البرامج التربوية هي برامج صممت للعالم التعليمي أو التربوي ويمكن تصورها كسلسلة مكونة من عدة محاور ومراحل ونقط، تم تصميمها بعناية لتقود المتعلم إلى فهم وإتقان الموضوع الوارد في البرنامج. ففي البداية، كان التعلم بواسطة الحاسوب يقتصر عامة على تعلم (قراءة) المفاهيم العلمية إلا أن ظهور وتطور البرامج التربوية أصبح يوفر أيضا تعلم المهارات عن طريق التمرن المستمر للمتعلم على وقائع وأمثلة مختلفة ومتجددة، ما من شأنه أن يساعد وبدون شك على تنمية قدرات ومهارات المتعلمين وعلى تحسين نتائجهم.

وللإشارة، فبعض البرامج تمكن من التعرف على نتيجة عملية أو سلسلة من العمليات الرياضية المركبة تمكن لاحقا من مقارنتها مع النتيجة المتوصل إليها عن طريق التحليل والتوليف والاستدلال، كما قد تمكن أيضا من تعرف المراحل التي يمر منها حل المسألة المطروحة، ما من شأنه أن يساعد المتعلم على تطوير طرقه لمعالجة الوضعية ويجنبه بعض الأخطاء ويقوي قدراته وثقته في حل التمارين والاختبارات المستقبلية. وضمن هذه الفئة من الموارد الرقمية نجد البرامج الآتية والتي يكثر استعمالها من طرف الأساتذة:

#### 1- برامج الهندسة:

أكدت عدة دراسات أن الهندسة تعد من بين التخصصات الرياضية التي يصعب تدريسها والتي يواجه التلاميذ صعوبة في تعلمها. فبرامج الهندسة تمكن من التغلب على بعض الصعوبات من خلال قدرتها على رسم أجسام رياضية ثابتة أو متغيرة وبالاعتماد على أنواع مختلفة: نقط - مستقيمات - مستويات - مضلعات - متعدد الأوجه- مجسمات مختلفة. كما يمكن أيضا استعمال المتجهات والتحويلات الهندسية والمتغيرات العددية والدوال...

كما أن هذه البرامج توفر مجموعة من الخصائص من قبيل إمكانية إبراز الأشكال الهندسية سواء في المستوى أو في الفضاء وإمكانية اختيار نسب الشفافية للمستويات أو المجسمات. كما يمكن للمستعمل أيضا أن يقوم بعملية دوران على المحور الذي يريده حتى يتمكن من إدراك شامل للوضعية التي يدرسها كما ستزيد جمالية الرسوم وسهولة التعامل معها في ترسيخ التعلم.

عند القيام بعملية إنشاءات هندسية، يمكن البرنامج، عن طريق استعمال الأداة "تشغيل الأثار" (Trace)، من تسجيل المراحل التي مر بها المستعمل حتى يتسنى عرضها مرة أخرى واستثمارها مما قد يساعد على صياغة مضمونات ويسهم في تنمية كفايات الملاحظة والتحليل والاستقراء والاستنتاج.

وتمكن برامج الهندسة المستوية والفضائية (برنامج Cabri، برنامج Geogebra...) من إنشاء فضاء تفاعلي للمتعلم في بناء مفهوم الشكل الهندسي ومميزاته، وتوفير له إمكانية تحريكه بتغيير مختلف نقطه مع الاحتفاظ بهذه المميزات...<sup>24</sup>

وكنماذج من البرامج الهندسية، سواء التي تم اقتناؤها في إطار برنامج GENIE أو حرة المصدر، نخص بالذكر:

<sup>24</sup> المذكرة الوزارية عدد 66 الصادرة بتاريخ 28 أبريل 2011 المتعلقة باستعمال الموارد الرقمية في التعليمات (ص 8)

## ■ برنامج "كابري" Cabri:

"يصنف هذا البرنامج ضمن برنام الهندسة الديناميكية والتفاعلية التي يمكن استعمالها بفعالية كبيرة في تدريس هذه المادة بالتعليم الثانوي والابتدائي بحيث يمكن الأساتذة والمتعلمين من الآتي:

- تقديم المفاهيم الرياضية بإضافة أبعاد جديدة للإنشاءات الهندسية والمبيانية تتسم بالديناميكية (مما يمكن التلميذ من بناء تصورات دقيقة حول المفهوم وتلمس بعضا من وجوهه المجردة):
- استعماله كوسيلة تعليمية ترافق الأستاذ في جميع محطات الدرس لمزيد من الشرح والتوضيح؛
- وضع مورد رقمي فعال رهن إشارة المتعلمين للتعبير عن أفكارهم الرياضية؛
- محاكاة (Simulation) وضعيات هندسية ومبيانية وجمع معطيات حولها ودراستها؛
- بناء مزنونات والتحقق من صحتها أو دحضها؛
- القيام بتطبيقات كثيرة في مجالات شتى (الهندسة التحليلية، الحساب المثلثي، دراسة الدوال والتمثيلات المبيانية):
- الوقوف على خاصيات التحويلات الهندسية في المستوى والفضاء؛
- تحقيق ماكرو إنشاءات؛
- إنتاج نصوص تستهدف الطبع أو العرض تحتوي على أشكال هندسية ومبيانات وجداول وصور؛
- ضمان مشاركة فعالة من طرف التلميذ بالملاحظة والتجربة والاستنتاج والتحقق؛
- تقويم تحصيل المتعلمين باستعمال تقنيات متطورة.<sup>25</sup>

فهو إذن برنامج متخصص في الهندسة يعد من بين البرامج المعتمدة في الهندسة الديناميكية أو المتحركة، وللإشارة، فقد تم اقتناؤه في إطار برنامج GENIE، وهو متاح على الرابط التالي: <http://www.taalmice.ma/node/950>

## ■ برنامج جيوجبرا GeoGebra

يجمع هذا البرنامج بين الهندسة والجبر والحساب. فهو برنامج فعال وسهل الاستعمال، بالإضافة إلى أنه حر المصدر ومجاني كما أنه يشتغل على عدة منصات التشغيل (plateformes) وواجهة استخدامه متوفرة بعدة لغات، ومن بينها اللغة العربية.

ويمكن تحميل هذا البرنامج من الموقع الآتي: <http://www.geogebra.org/cms>

كما أنه وفي نفس الموقع يمكن العثور على عدة مساعدات على كيفية التشغيل وعلى منتدى النقاشات. كما يمكن العمل على البرنامج مباشرة من على الموقع الإلكتروني.

<sup>25</sup> المذكرة الوزارية عدد 66 الصادرة بتاريخ 28 أبريل 2011 المتعلقة باستعمال الموارد الرقمية في التعلّات (ص 8 – 9)

## طراس أون بوش Traceenpoche

"طراس أون بوش" هو برنامج للهندسة الديناميكية (المتحركة) يستعمل في اشتغاله تقنية "الفاش" (Flash). كما أنه مفتوح المصدر ومجاني. ويمكن استعماله مباشرة من على الموقع الإلكتروني أو تحميله وتثبيته على الحاسوب. وللإشارة فإن هذا البرنامج أنجز من طرف أساتذة للرياضيات بهدف الاستعمال في أنشطة دراسية.

### 2- الممرنات:

ضمن هذا الصنف يمكن الحديث عن برنام تمكن المستعمل من إعداد تمارين على شكل أسئلة باختيارات متعددة (QCM)، أو جمل للإتمام، أو عبارات للربط، أو إعطاء حلول قصيرة أو اقتراح حلول مفصلة. من بين هذه الممرنات نذكر على سبيل المثال هذا البرنامج مفتوحة المصدر والمجاني:

- Hot potatoes

كما يمكن استغلال تمارين جاهزة في مواقع متعددة أنجزت من طرف أساتذة لدعم المتعلمين مثل:

- Mathenpoche

- Le Matou matheux

### 3- البرانم الحسائياتية:

تمكن هذه البرانم من العلاج الرمزي (الحرفي) للتعايير الرياضية كما يمكن أن تقوم بعمليات حسابية مجردة ويمكن التعامل مع جميع جوانب الرياضيات خاصة الحساب العددي. ويمكن للتلميذ من خلالها أن ينجز تمارين جبرية مثل: حساب تعابير جبرية أو عددية - الحساب على الجذور المربعة - نشر وتبسيط عبارات جبرية - تعميل عبارات جبرية - حل معادلات ومتراجحات ونظومات من المعادلات الخطية. كما تمكن التلميذ أيضا من العمل على حل الكثير من المسائل الرياضية سواء البسيطة منها أو المعقدة. إن استعمال هذه البرانم من طرف التلاميذ في تزايد. ولذلك بات من الضروري أخذ هذه البرانم بعين الاعتبار من طرف المدرسين علما أن المتعلمين الذين سيسايرون دراساتهم العليا (الأقسام التحضيرية، مدارس المهندسين أو الجامعات...) سيلجؤون لا محالة إلى استعمال هذا النوع من البرانم. وفيما يلي بعض الأمثلة :

- مابل (Maple)

- Aplusix

- Mathematica

وفي نفس النوع من البرانم، نجد البرانم الحرة المصدر والمجانية :

- Maxima

- وكذلك : sagemath

## أدوات التحليل والمعلومات:

تستعمل هذه الأدوات بكثرة في الرياضيات وبشكل أساسي في تنظيم ومعالجة معطيات إحصائية. تمكن بسهولة من القيام بحساب قيم مركبة تستعصي على الآلة الحاسبة وتسمح بعرض وتقديم النتائج بطرق فعالة وسهلة التفسير والاستغلال.

وفي هذا الباب نجد المجدولات الحسابية التي تندرج ضمن مجموعة المكتبيات المتوفرة على حواسيب القاعات المتعددة الوسائط.

وتستعمل هذه الأدوات عادة لتدبير نتائج المتعلمين ولتقريب بعض المفاهيم المرتبطة بمجال الحساب كالمشتقات وخصائص العمليات الأربع وغيرها، كما تمكن كذلك من إنشاء مخططات ومبيانات ومنحنيات مرتبطة بمعطيات عديدة قابلة للتغيير.

كما يمكن استعمال برنامج SINE QUA NON الذي يمكن من إنشاء منحنيات الدوال العددية وحزمة دوال والأشكال الهندسية والتمثيلات الخاصة بالإحصاء كما يمكن من حساب كل ما يتعلق بالإحصاء. إضافة إلى هذه الاستعمالات، يمكن استعماله لكتابة الدروس والتمارين.

## الألعاب والمحاكاة

لا يخفى على أحد أن التعلم بواسطة اللعب يسهل الاستيعاب ويخلق تحفيزا لدى المتعلم وخاصة لدى الصغار. المحاكاة هي نوع من التجريب على نموذج. هي وسيلة للقيام بنشاط يساعد على إعادة إنجاز والتوصل إلى نتائج حول الظاهرة المراد دراستها وكذا ملاحظة وقياس تغير هذه الظاهرة في ارتباط مع تغير العوامل المؤثرة فيها وبالتالي إيجاد صيغ للتعميم.

يمكن، في الرياضيات، محاكاة ظاهرة حقيقية من قبل محاكاة تلاقي متوسطات مثلث أو مبرهنة طاليس أو احتمال رمي نرد أو متتالية حسابية أو مرجح أو مسار نقطة.

## أدوات الهندسة والرسم:

توجد عبر شبكة الأنترنت مجموعة من برنام الرسم التي تمكن من إنشاء مجموعة من الرسومات والأشكال الهندسية.

## أدوات التواصل:

تكمن أهميتها في تبادل المعلومات وتقاسم التجارب والتعاون حول المشاريع المشتركة. تشتغل إما بشكل مباشر وأني كعقد المؤتمرات بالفيديو والدرشة أو غير المباشر كالنوادي والبرقيات. في الرياضيات، يمكن التعاون لإنجاز عمل أو تقاسم الأفكار والآراء لحل مسألة أو لتفسير النتائج.

## فضاء التعلم الافتراضي:

هو فضاء افتراضي للتعلم يمكن من تقديم الدرس بشكل مثير ومشوق باستعمال الصوت والصورة مما يجعله أكثر تحفيزاً للمتعلم. في هذه الفئة نجد بعض البرامج الخاصة بالرياضيات مثل Graine de génie وهي عبارة عن سلسلة لدعم المدرسة الشاملة والمبتكرة.

## المواقع المتخصصة

المواقع المتخصصة: نجد العديد من المواقع المتخصصة لمادة الرياضيات، التي توفر محتوى تعليمي متنوع مثل الدروس والتمارين، والحلول، والأنشطة، ويبقى الموقع الرئيسي والرسمي البوابة البيداغوجية لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم: <http://www.taalimtice.ma>

### 3. أشكال التوظيف في تدريس مادة الرياضيات:

يمكن استخدام الموارد الرقمية في تدريس مادة الرياضيات بشكل فردي أو جماعي من طرف المدرسين و/أو المتعلمين لكن اختيار نوع الاستعمال يعتمد على طريقة التقديم من طرف المدرس والدور (أو الأدوار) التي يمكن أن يلعبها هذا الأخير وتلك التي سيلعبها المتعلم، وكذا حسب نوع النشاط، والموارد المتاحة، والتفاعل مع المضمون والأهداف المتوخاة...

- الاستعمال في القسم: يستخدم من قبل المدرس أو المتعلم لتوضيح تعريف أو خاصية أو نشاط تمهيدي. يكون هذا الاستعمال لمدة قصيرة ومعينة أثناء الدرس كوسيلة ديداكتيكية أو كأداة هندسية. (المستلزمات: حاسوب، مسلاط ضوئي...).
- الاستخدام في القاعة المتعددة الوسائط الذي يتطلب استيفاء الشروط الثلاثة الآتية:
  - يجب أن تكون عملية التدريس بسيطة وتدرجية حتى يتسنى لجميع المتعلمين أن يستمتعوا طول الحصة وان يتوصلوا إلى نتيجة. ويستحسن مباشرة بعد الانتهاء من الاستخدام، اقتراح عمل رياضي مكتوب يتحقق من صحة التخمين أو التظنن ببرهنة رياضية أو مثال مضاد. ينتهي بتدوين تعريف، خاصية...

- الاستخدام خارج وقت التدريس:

- استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات من قبل المتعلمين في المنزل يكون مفيدا جدا في حالة تعلم المفاهيم الجديدة التي من شأنها أن تسمح للتلاميذ ربط حوار تلميذ-تلميذ أو تلميذ-أستاذ أو لتعميق المفاهيم الرياضية من أجل فهم أفضل.

## 11. أمثلة لبطاقة مساعدة لإعداد سيناريو بيداغوجي يدمج تكنولوجيا

المعلومات والاتصالات في تدريس مادة الرياضيات :

1. إرشادات وتوجيهات لإعداد سيناريو بيداغوجي يدمج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات :

انظر فقرة منهجية إعداد السيناريو البيداغوجي بالدليل العام

2. بعض الأمثلة لسيناريوهات بيداغوجية في السلك الثانوي الإعدادي:

 المثال الأول: إدماج مورد رقمي كوضعية للتشويق:

المثال الأول:

العنوان	الزاوية المحيطية و الزاوية المركزية
الفئة المستهدفة	السنة الثالثة من التعليم الثانوي الإعدادي
نوعية النشاط	تعاوني أو فردي حسب عدد المتعلمين والحواسب الموجودة في القاعة
المكان والمدة الزمنية	قاعة متعددة الوسائط، ساعة واحدة
الأهداف التعليمية	<ul style="list-style-type: none"><li>• تضمن العلاقة بين الزاوية المحيطية و الزاوية المركزية المتعلقة بها</li><li>• استعمال دينامية برنامج الهندسة Cabri حتى يتمكن المتعلمين من إنشاء عدد من الأشكال الهندسية وبالتالي تضمن الخاصية</li><li>• إنجاز أشكال هندسية ذات جودة عالية</li><li>• التمكن من استعمال Cabri</li></ul>
المكتسبات القبلية	<ul style="list-style-type: none"><li>• الدائرة والمصطلحات المتعلقة بها</li><li>• الزاوية وقياسها،</li><li>• مبادئ أولية في المعلومات</li><li>• أساسيات في البرنامج Cabri</li></ul>
المعدات التكنولوجية	الأستاذ : حاسوب - مسلط ضوئي أو سبورة تفاعلية - سبورة بيضاء وأقلام ملونة التلميذ : حاسوب مرتبط بشبكة محلية - برنامج Cabri

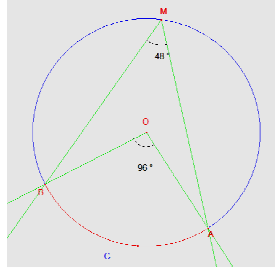
البرنام المستعملة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنام Cabri</li> <li>• برنام NetSchool</li> </ul>
القيمة المضافة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التمكن من تضمن النتيجة بدراسة أكبر عدد من الحالات الممكنة</li> <li>• استعمال الويب لأهداف تربوية</li> <li>• عرض تجربة الآخر بواسطة NetSchool</li> </ul>
الملخص	العلاقة بين الزاوية المحيطية والزاوية المركزية المتعلقة بها وتضمن ثم البرهنة على أن قياس الزاوية المحيطية هو نصف قياس الزاوية المركزية المرتبطة بها.

### مراحل الإنجاز وتوزيع المهام

ملاحظات	الأنشطة
يساعد الأستاذ المتعلمين على المستوى التقني والمعرفي لإنجاز المطلوب مساعدة المتعلمين على اختيار أدوات البرنامج اللازمة لرسم الشكل وذلك على السبورة التفاعلية أو باستعمال المسلط الضوئي	<p>أ <u>نشاط تعليمي رقم 1:</u>  أرسم دائرة C مركزها O.  نعتبر القوس AB من الدائرة C  لتكن M نقطة من الدائرة C  أظهر قياس الزاويتين AMB و AOB.  حرك النقطة A ماذا تلاحظ؟  حرك النقطة B ماذا تلاحظ؟  حرك النقطة M ماذا تلاحظ؟  تضمن العلاقة بين قياسات الزاويتين AMB و AOB</p>

ملاحظات	مهمات المتعلم	مهمات الأستاذ	مراحل الإنجاز
	فتح برنام Cabri إنشاء الدائرة C مركزها O.	مساعدة المتعلمين على إنشاء الدائرة	1 فتح برنام Cabri ورسم دائرة مركزها O
	تسمية الدائرة والمركز	مساعدة المتعلمين على تسمية العناصر	2 تسمية الدائرة والمركز
	وضع علامة الزاوية على الزوايتين	مساعدة المتعلمين على وضع علامة الزاوية	3 وضع علامة الزاوية على الزوايا AOB و AOM
	استعمال الاداة "قياس زاوية"	مساعدة المتعلمين على استعمال الاداة "قياس زاوية"	4 إظهار قياس الزاويتين AOB و AOM

5	تحريك النقطة A أو B أو M M	مساعدة المتعلمين على طريقة التحريك	تحريك النقط A أو B أو M تضمن الخاصية
6	تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين	باستعمال NetSchool يعرض نماذج بعض المتعلمين	مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق عليها
7			



المرحلة	الأنشطة	ملاحظات
ب	<u>النشاط رقم 2</u> البرهنة على الخاصية في حالة [AM] قطر الدائرة البرهنة على الخاصية في الحالة العامة	

مراحل الإنجاز	مهام الأستاذ	مهام المتعلم	ملاحظات
1	البرهنة على الخاصية في حالة [AM] قطر الدائرة	تحريك النقطة A لإبراز الحالة الخاصة	ملاحظة الشكل ومحاولة البرهنة في دفتر البحث عمل فردي، ثم تقاسم العمل
2	البرهنة على الخاصية في الحالة العامة	مساعدة المتعلمين على الاستعانة بالحالة الخاصة السابقة ترك المجال للمتعلمين للعمل	اختيار زوايا مناسبة وإنجاز البرهنة
3	تصحيح البرهنة على السبورة التفاعلية أو السبورة العادية	مساعدة المتعلمين على تحرير البرهنة	
4	ملخص	يكتب ملخص ما حصل عليه المتعلمين من الأعمال السابقة	تدوين الملخص في دفتر الدروس

## المثال الثاني:

العنوان	الدائرة المحيطة بالمثلث
الفئة المستهدفة	السنة الأولى من التعليم الثانوي الإعدادي
نوعية النشاط	تعاوني أو فردي حسب عدد المتعلمين والحواسب الموجودة في القاعة
المكان والمدة الزمنية	قاعة متعددة الوسائط، نصف ساعة
الأهداف التعليمية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التمكن من تحديد وإنشاء مركز الدائرة المحيطة بالمثلث</li> <li>• التمكن من استعمال GEOGEBRA</li> </ul>
المكتسبات القبلية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تعريف وخاصيات واسط قطعة</li> <li>• الدائرة، مركز الدائرة، شعاع الدائرة،</li> <li>• أساسيات في البرنامج GEOGEBRA</li> </ul>
المعدات التكنولوجية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• الأستاذ: حاسوب، مسلط ضوئي أو سبورة تفاعلية، سبورة بيضاء وأقلام ملونة</li> <li>• التلميذ: حاسوب مرتبط بشبكة محلية ، برنامج GEOGEBRA</li> </ul>
البرنام المستعملة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج GEOGEBRA في حالة استعمال برنامج آخر مثل Cabri يجب الانتباه إلى أن بعض الأوامر في قائمة برنامج GEOGEBRA غير موجودة في Cabri والعكس صحيح، نوعية البرنامج المستعمل هي التي تحدد مراحل السيناريو البيداغوجي.</li> <li>• برنامج NetSchool</li> </ul>
القيمة المضافة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التمكن من دراسة أكبر عدد من الحالات الممكنة باستعمال دينامية البرنامج وتضمن النتيجة</li> <li>• تحفيز المتعلم وإثارة اهتمامه نحو استعمال TIC لتقريب المفاهيم</li> <li>• تعرف أهمية استعمال TIC خصوصا في الحالات المستعصية على الطرق المتداولة.</li> <li>• إدراك الروابط بين الرياضيات وتطبيقاتها في التكنولوجيا: الآلة الحاسبة، الحاسوب</li> <li>• عرض تجربة الآخر بواسطة NetSchool</li> </ul>
الملخص	في هذا النشاط سنستعمل برنامج GEOGEBRA، وذلك لدراسة واسطات مثلث وتضمن ثم البرهنة على أن واسطات مثلث تتلاقى في نقطة واحدة هي مركز الدائرة المحيطة بهذا المثلث

## مراحل الإنجاز وتوزيع الأدوار

### النشاط رقم 1

أ-

يساعد الأستاذ المتعلمين على المستوى التقني والمعرفي لإنجاز المطلوب

باستعمال الأداة "مضلع" أرسم مثلث ABC

باستعمال الأداة "دائرة مارة من ثلاثة نقاط" ارسم الدائرة (G) المارة من النقط A و B و C.

ارسم النقطة O مركز الدائرة (G) باستخدام الأداة "منتصف أو مركز"

باستعمال الأداة "حرك"

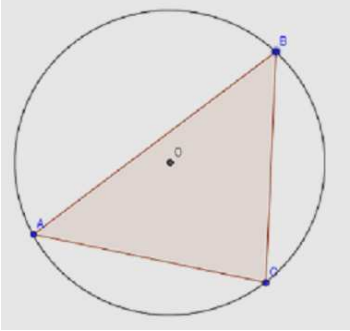
حرك النقطة A ، ماذا تلاحظ؟

حرك النقطة B ، ماذا تلاحظ؟

حرك النقطة C ، ماذا تلاحظ؟

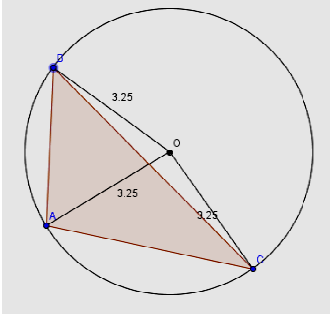
ماذا يمكن ان نتضمن عن النقطة O مركز الدائرة؟

ملاحظات	مهام المتعلمين	مهام الأستاذ	مراحل الإنجاز	
	إنشاء العناصر الحرة: النقط A و B و C تم العنصر التابع: المثلث ABC	مساعدة المتعلمين على إنشاء عناصر حرة: النقط A و B و C تم العنصر التابع: المثلث ABC	رسم المثلث ABC	1
	إنشاء الدائرة (G)	مساعدة المتعلمين لإنشاء الدائرة (G)	رسم الدائرة (G)	2
	رسم مركز الدائرة إعادة تسمية المركز	مساعدة المتعلمين لإنشاء مركز الدائرة (G)	رسم النقطة O مركز الدائرة (G)	3

	مساعدة المتعلمين للوصول وتغيير خاصيات عنصر		
4	تحريك رؤوس المثلث تضمن وضعية مركز الدائرة	مساعدة المتعلمين على طريقة التحريك طرح أسئلة مناسبة تساعد المتعلمين	تحريك رؤوس المثلث
5	مشاهدة النماذج المعرضة والتعليق عليها	باستعمال NetSchool يعرض نماذج بعض المتعلمين	تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين
			

ملاحظات	الأنشطة
	<b>النشاط رقم 1</b>
الهدف هو الوصول إلى الملاحظة ان النقطة O مركز الدائرة تبعد بنفس المسافة عن رؤوس المثلث. لكن هل يمكن تحديد موقعها؟ هنا يمكن المرور إلى النشاط رقم 2	ب- أرسم القطع [OA] و [OB] و [OB] حدد المسافة OA و OB و OC حرك النقطة A ماذا تلاحظ؟ حرك النقطة B ماذا تلاحظ؟ حرك النقطة C ماذا تلاحظ؟ ماذا يمكن ان نتضمن عن النقطة O مركز الدائرة؟

ملاحظات	مهمات المتعلمين	مهمات الأستاذ	مراحل الإنجاز	
	إنشاء القطعة [OA]	مساعدة المتعلمين على إنشاء قطعة باستخدام الأداة "قطعة" مستقيم محددة بنقطتين"	رسم القطعة [OA]	1

2	تحديد المسافة OA	مساعدة المتعلمين على تحديد المسافة باختيار الأداة "بعد"	إنشاء المسافة OA باختيار الأداة "بعد"
3	رسم القطعة [OB]	ترك المجال للتلاميذ لاختيار واستعمال الأداة "قطعة مستقيم"	إنشاء القطعة [OB]
4	تحديد المسافة OB	محددة بنقطتين" والأداة "بعد"	وتحديد المسافة OB
5	تحريك النقط A أو B أو C	مساعدة المتعلمين على طريقة التحريك	تحريك رؤوس المثلث
6	إضافة القطعة [OC] والمسافة OC في الشكل	طرح أسئلة مناسبة تساعد المتعلمين	تضمن وضعية مركز الدائرة
7	تحريك النقط A أو B أو C		
8			النقطة O مركز الدائرة تبعد بنفس المسافة عن رؤوس المثلث. لكن هل يمكن تحديد موقعها؟
9	تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين	باستعمال NetSchool يعرض نماذج بعض المتعلمين	مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق عليها
10			

ملاحظات	الأنشطة
	<p><b>النشاط رقم 2</b></p> <p>باستعمال الأداة "مضلع" أرسم مثلث ABC باستخدام اللون الأحمر:</p> <p>رسم دائرة تمر من النقطتين A و B ولا تمر من النقطة C باستخدام الأداة "دائرة مارة من ثلاثة نقاط" لتكن M النقطة الثالثة من الدائرة.</p> <p>رسم النقطة O مركز الدائرة باستخدام الأداة "منتصف أو مركز الدائرة"</p> <p>"فعل" تشغيل الأثار "لمركز الدائرة"</p> <p>حرك النقطة الثالثة M من الدائرة (نقطة غير مرتبطة بالمثلث)</p>
الهدف هو الوصول إلى الملاحظة ان النقطة O مركز الدائرة تنتمي إلى واسط القطعة [AB]	

ماذا يمكن أن نتظن بالنسبة لموقع مركز الدائرة المارة من رأسين من المثلث؟  
أين توجد النقط المتساوية المسافة عن نقطتين؟

باستعمال اللون الأزرق:

ارسم دائرة تمر من النقطتين C و B ولا تمر من النقطة A

ارسم مركز الدائرة

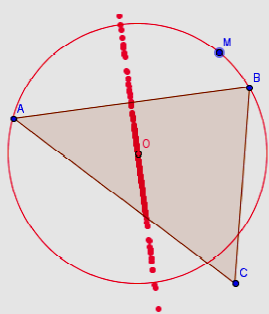
فعل "تشغيل الأتار" لمركز الدائرة

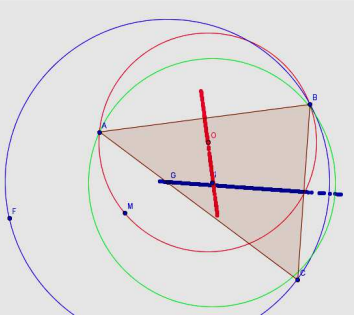
حرك النقطة الثالثة من الدائرة (الغير مرتبطة بالمثلث)

ماذا يمكن أن نتظن بالنسبة لموقع مركز الدائرة المارة من رأسين من المثلث B  
و C؟

ارسم الدائرة المارة من رؤوس المثلث

ملاحظات	مهام المتعلمين	مهام الأستاذ	مراحل الإنجاز	
	إنشاء المثلث ABC	مساعدة المتعلمين على استعمال الأداة "مضلع": لإنشاء المثلث ABC	رسم المثلث ABC	1
	إنشاء الدائرة باللون الأحمر	مساعدة المتعلمين على استعمال الأداة "دائرة مارة من ثلاثة نقاط" لإنشاء النقطة M مساعدة على تغيير الألوان في الشكل	رسم دائرة مركزها O تمر من النقطتين A و B ولا تمر من النقطة C لتكن M النقطة الثالثة من الدائرة	2
		مساعدة المتعلمين على استعمال الأداة "تشغيل الأثار"	"تشغيل الأثار" لمركز الدائرة O	3
	تحريك النقطة M وملاحظة أثار النقطة M	مساعدة المتعلمين على تحريك النقطة M وملاحظة أثار النقطة M	تحريك النقطة الثالثة M من الدائرة	4
	تظن وضعية النقطة O بالنسبة للنقطتين A و B	مساعدة المتعلمين للوصول أن مركز الدائرة O ينتمي إلى وسط [AB] وذلك بطرح أسئلة مناسبة.	تظن وضعية النقطة O بالنسبة للنقطتين A و B	5
	مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق عليها	باستعمال NetSchool يعرض نماذج بعض المتعلمين	تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين	6
			رسم دائرة تمر من النقطتين C و B ولا تمر من النقطة A	7
	عمل المتعلمين	ترك المجال للتلاميذ للعمل	"تشغيل الأثار" لمركز الدائرة الثالثة	8



9	تحريك النقطة الثالثة من الدائرة
10	تضمن وضعية مركز الدائر بالنسبة للقطعة [BC]
11	مساعدة المتعلمين للتوصل أن مركز الدائرة هو تقاطع واسطين من المثلث
12	تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين باستعمال NetSchool يعرض نماذج بعض المتعلمين مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق عليها
13	

### المثال الثالث

العنوان	مبرهنة فيثاغورس
الفئة المستهدفة	السنة الثانية من التعليم الثانوي الإعدادي
نوعية النشاط	جماعي أو فردي حسب عدد المتعلمين والحواسب الموجودة في القاعة
المكان والمدة الزمنية	قاعة متعددة الوسائط، نصف ساعة
الأهداف التعليمية	<ul style="list-style-type: none"> <li>● التعرف على مبرهنة فيثاغورس؛</li> <li>● حساب طول ضلع بدلالة الضلعين الآخرين في مثلث قائم الزاوية؛</li> <li>● إعطاء قيم مقربة باستعمال الملمس المناسب للآلة الحاسبة؛</li> </ul>

المكتسبات القبلية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• حساب مساحة المثلث القائم الزاوية؛</li> <li>• حساب مساحة المربع؛</li> <li>• أساسيات في برنامج Cabri</li> </ul>
المعدات التكنولوجية	الأستاذ: حاسوب، مسلط ضوئي أو سبورة تفاعلية، سبورة بيضاء وأقلام ملونة التلميذ: حاسوب مرتبط بشبكة محلية، برنامج Cabri
البرامج المستعملة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج Cabri</li> <li>• برنامج NetSchool</li> </ul>
القيمة المضافة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• استعمال دينامية برنامج Cabri لتمكين المتعلمين من إنشاء عدد كبير من الأشكال الهندسية وبآلي تضمن خاصية</li> <li>• إدراك الروابط بين الرياضيات وتطبيقاتها في التكنولوجيا: الآلة الحاسبة، الحاسوب...</li> <li>• عرض تجربة الآخر بواسطة NetSchool</li> </ul>
الملخص	دراسة مبرهنة فيثاغورس: مربع طول الوتر في مثلث قائم الزاوية يساوي مجموع مربعي طولي ضلعي الزاوية القائمة

### مراحل الإنجاز وتوزيع الأدوار

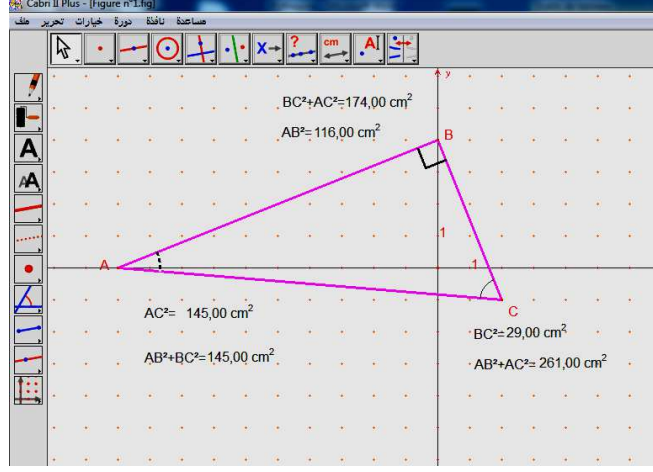
نشاط رقم 1:	
أرسم مثلث ABC	يساعد الأستاذ المتعلمين على المستوى التقني والمعرفي لإنجاز المطلوب
أظهر قيمة المسافة $AB^2$ في الشكل	مساعدة المتعلمين على اختيار أدوات البرنامج اللازمة لرسم الشكل وذلك على السبورة التفاعلية أو باستعمال المسلط الضوئي
أظهر المسافات الآتية: $AC^2$ و $BC^2$	
تم المسافات $AB^2+AC^2$ و $AC^2+BC^2$ و $AB^2+BC^2$ .	
حرك النقطة A ماذا تلاحظ؟	
حرك النقطة B ماذا تلاحظ؟	
حرك النقطة C ماذا تلاحظ؟	

ملاحظات	مهام المتعلمين	مهام الأستاذ	مراحل الإنجاز
	فتح برنامج Cabri وإظهار الشبكة	مساعدة المتعلمين على إظهار الشبكة	فتح برنامج Cabri وإظهار الشبكة
	إنشاء النقط A و B و C تم المثلث ABC تسمية النقط	مساعدة المتعلمين على إنشاء النقط A و B و C على الشبكة تم المثلث ABC مساعدة المتعلمين على تسمية العناصر	رسم المثلث ABC بحيث تكون رؤوس المثلث على الشبكة
	وضع علامة الزاوية على زوايا المثلث	مساعدة المتعلمين على وضع علامة الزاوية مساعدة المتعلمين للوصول وتغيير خاصيات عنصر	وضع علامة الزاوية على زوايا المثلث
	استعمال الأداة "عبارة" والأداة "تطبيق عبارة" لإظهار قيمة $AB^2$ و $AC^2$ و $BC^2$	مساعدة المتعلمين على استعمال الأداة "عبارة" والأداة "تطبيق عبارة" لإظهار قيمة $AB^2$ و $AC^2$ و $BC^2$	إظهار المسافات $AB^2$ و $AC^2$ و $BC^2$
	استعمال الأداة "عبارة" والأداة "تطبيق عبارة" لإظهار قيمة $AB^2+AC^2$ و $BC^2+AB^2$ و $AC^2+BC^2$	مساعدة المتعلمين على استعمال الأداة "عبارة" والأداة "تطبيق عبارة" لإظهار قيمة $AB^2+AC^2$ و $BC^2+AB^2$ و $AC^2+BC^2$	إظهار المسافات $AB^2+AC^2$ و $BC^2+AB^2$ و $AC^2+BC^2$
	تحريك رؤوس المثلث	مساعدة المتعلمين على طريقة التحريك	تحريك النقطة A أو B حتى تصبح الزاوية C قائمة
	تضمن المبرهنة	طرح أسئلة مناسبة تساعد المتعلمين	تحريك رؤوس المثلث حتى تصبح زاوية أخرى من المثلث قائمة

مشاهدة النماذج  
المعروضة والتعليق  
عليها

باستعمال NetSchool يعرض  
نماذج بعض المتعلمين

تبادل الأعمال المنجزة بين  
المتعلمين



### 3. بعض الأمثلة لبطاقة مساعدة لإعداد سيناريوه بيداغوجي في السلك الثانوي

التأهيلي:

المثال الرابع:

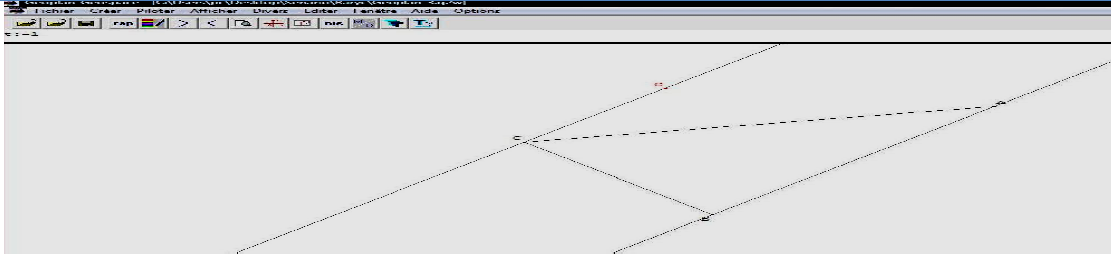
العنوان	المرجح في المستوى
الفئة المستهدفة	الأولى باك علوم رياضية وعلوم تجريبية
نوعية النشاط	جماعي، تعلم، تقاسم، تنشيط
المكان والمدة الزمنية	قاعة متعددة الوسائط، ساعة واحدة
الأهداف التعليمية	<ul style="list-style-type: none"><li>• تعرف مرجح نقطتين ثم مرجح ثلاث نقاط؛</li><li>• التمكن من إنشاء مرجح نقطتين ثم مرجح ثلاث نقاط؛</li><li>• تضمن موقع المرجح والتعرف عليه؛</li><li>• التمكن من معرفة خاصية الصمود؛</li><li>• تضمن خاصية التجميعية؛</li><li>• التمكن من تضمن نتيجة ثم البرهنة عليها؛</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• التعرف على خاصيات المرجح؛</li> <li>• التمكن من استعمال برنامج GEOPLAN</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• دراسة تحليلية للمستوى؛</li> <li>• علاقة شال ومجموع متجهات؛</li> <li>• استقامية متجهتين؛</li> <li>• أساسيات في برنامج GEOPLAN</li> </ul>	المكتسبات القبلية
<p>الأستاذ: حاسوب – DataShow - سيورة بيضاء وأقلام ملونة</p> <p>التلميذ: حاسوب مرتبط بشبكة محلية - برنامج GEOPLAN</p>	المعدات التكنولوجية
<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج GEOPLAN</li> <li>• برنامج NetSchool</li> </ul>	البرامج المستعملة
<ul style="list-style-type: none"> <li>• التمكن من دراسة أكبر عدد من الحالات الممكنة؛</li> <li>• التواصل والتفاسم والتشارك والعمل الجماعي؛</li> <li>• تعرف أهمية استعمال Tic الحالات المستعصية على الطرق المتداولة؛</li> <li>• المساعدة على التضامن والاستنتاج؛</li> <li>• عرض تجربة الآخر بواسطة NetSchool.</li> </ul>	القيمة المضافة
<ul style="list-style-type: none"> <li>• تعرف مرجح نقط وإنشاؤه</li> <li>• تضمن بعض خاصيات المرجح والبرهنة عليها</li> </ul>	الملخص

### مراحل الإنجاز وتوزيع الأدوار

المرحلة	الأنشطة	أدوار الأستاذ	أدوار المتعلمين	ملاحظات
	<p>في هذا النشاط سنستعمل برنامج GEOPLAN.</p> <p>1. نعتبر نقطتين متزنتين <math>(A, a)</math> و <math>(B, b)</math> حيث <math>a + b \neq 0</math>.</p> <p>a. أنشأ <math>G</math> مرجح <math>\{(A, a); (B, b)\}</math>.</p> <p>b. أنشأ <math>H</math> مرجح <math>\{(A, ka); (B, kb)\}</math> حيث <math>k \neq 0</math>.</p> <p>c. ماذا تستنتج؟</p> <p>d. بتغيير قيم <math>a</math> و قيم <math>b</math> تضمن موقع النقطة <math>G</math>.</p> <p>e. بين ما تم تضمنه.</p> <p>2. نعتبر مثلثا <math>AC</math> وعددا حقيقيا <math>m</math>. لتكن <math>m</math> مرجح النقط المتزنة</p>			

$m \in [-5; 5]$ حيث $\{(A, 1); (B, m); (C, 1 - m)\}$			
a. أنشئ المثلث $ABC$			
b. أنشئ النقطة $G_m$			
c. ما هي قيمة $m$ عندما تكون النقطة $m$ على $[AC]$ ؟			
d. ما هي قيمة $m$ عندما تكون النقطة $m$ على $[AB]$ ؟			
e. تضمن موقع $m$ عندما يتغير $m$ في المجال $[0; 1]$			
f. تضمن مجموعة النقط $m$ عندما يتغير $m$ في $\mathbb{R}$ .			
ملاحظات	مهام المتعلمين	مهام الأستاذ	مراحل الإنجاز
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer, Point, Point libre, dans le plan</li> <li>• Créer, Numérique, Variable...</li> <li>• Créer, Point, Barycentre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• مساعدة المتعلمين لإنشاء نقطة</li> <li>• مساعدة المتعلمين لإنشاء المرجح</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• أنشئ <math>G</math> مرجح <math>\{(A, a); (B, b)\}</math></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ينشأ <math>H</math></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة</li> <li>• تقاسم النتائج المحصل عليها باستخدام NetSchool</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• أنشئ <math>H</math> مرجح <math>\{(A, ka); (B, kb)\}</math></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستنتج خاصية الصمود</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• طرح أسئلة مناسبة تساعد المتعلمين على الاستنتاج</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ماذا تستنتج؟</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer, Affichage, variable...</li> <li>• Piloter, Piloter au clavier, selectionner..</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إظهار <math>a</math> و <math>b</math></li> <li>• إنشاء اختصار على لوحة المفاتيح من أجل تغير قيم <math>a</math> و قيم <math>b</math></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• بتغيير قيم <math>a</math> و قيم <math>b</math> تضمن موقع النقطة <math>G</math>.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستنتج نوع البرهان</li> <li>• يبين النتيجة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة</li> <li>• إرشاد إلى نوع البرهان</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• بين النتيجة التي تم تضمنها</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer, ligne, segments</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ لإنشاء</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• أنشئ المثلث <math>ABC</math></li> </ul>

	النقط	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تقاسم النتائج المحصل عليها</li> <li>• استعمال NetSchool</li> </ul>
تمرين	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ لإنشاء النقط</li> <li>• تقاسم النتائج المحصل عليها</li> <li>• استعمال NetSchool</li> </ul>	أنشئ النقطة $G_m$
يستنتج $m$	<ul style="list-style-type: none"> <li>• استعمال مفتاح اختصار على لوحة المفاتيح من أجل تغيير قيم <math>m</math></li> <li>• إظهار <math>m</math></li> </ul>	ما هي قيمة $m$ عندما تكون النقطة $m$ على $[AC]$ ؟
تمرين	<ul style="list-style-type: none"> <li>• المرحلة 8</li> </ul>	ما هي قيمة $m$ عندما تكون النقطة $m$ على $[AB]$ ؟
يغير $m$	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ بتغيير <math>m</math> تضمن</li> </ul>	تضمن موقع $m$ عندما يتغير $m$ في المجال $[0; 1]$
يتضمن موقع $G_m$	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ بتغيير <math>m</math> تضمن</li> </ul>	تظن مجموعة النقط $m$ عندما يتغير $m$ في $\mathbb{R}$
Créer, commade, Trace..	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ بتغيير <math>m</math> تضمن</li> </ul>	تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين
مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق عليها	<ul style="list-style-type: none"> <li>• استعمال NetSchool يعرض نماذج بعض المتعلمين</li> </ul>	ملخص
تدوين الملخص في دفتر الدروس	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يكتب ملخص ما حصل عليه المتعلمين</li> </ul>	3
		

المثال الخامس:

العنوان	المتتالية العددية
الفئة المستهدفة	الأولى باك علوم رياضية وعلوم تجريبية
نوعية النشاط	جماعي، تعلم، تقاسم، تنشيط
المكان والمدة الزمنية	قاعة متعددة الوسائط، ساعة
الأهداف التعليمية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التمكن من حساب حدود متتالية عددية</li> <li>• التمكن من حساب مجموع حدود متتالية</li> <li>• التمكن من تحديد الحد العام لمتتالية عددية</li> <li>• التمكن من تمثيل متتالية عددية</li> <li>• معرفة الصيغة الترجعية والصيغة الصريحة لمتتالية عددية</li> <li>• التمكن من استعمال GEOGBRA</li> <li>• التمكن من استعمال Excel</li> </ul>
المكتسبات القبلية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• عموميات حول المتتاليات العددية</li> <li>• الصيغة الترجعية لمتتالية عددية</li> <li>• البرهان بالترجع</li> <li>• مجموع حدود متتابعة لمتتالية عددية</li> <li>• مبادئ أولية في المعلومات</li> <li>• أساسيات في برنامج GEOGBRA</li> <li>• أساسيات في برنامج Excel</li> </ul>
المعدات التكنولوجية	<p>الأستاذ : حاسوب - DataShow - سبورة بيضاء وأقلام ملونة</p> <p>التلميذ : حاسوب مرتبط بشبكة محلية - برنامج Excel - برنامج GEOGBRA</p>
البرامج المستعملة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج GEOGBRA</li> <li>• برنامج NetSchool</li> <li>• برنامج Excel</li> </ul>
القيمة المضافة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تحفيز المتعلم وإثارة اهتمامه نحو استعمال Tic لتقريب المفاهيم الرياضية</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• إقناع المتعلم بضرورة استعمال Tic خصوصا في الحالات المستعصية على الطرق المتداولة.</li> <li>• توفير وضعيات تمكن من التضنن</li> <li>• عرض تجربة الآخر بواسطة NetSchool</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• تعرف متتالية عددية</li> <li>• حساب مجموع حدود متتالية</li> <li>• مقارنة مجاميع</li> <li>• تضنن صيغة مجموع</li> <li>• البرهان بالترجع على نتيجة تم تضننها</li> </ul>	الملخص

### مراحل الإنجاز وتوزيع الأدوار

<p>في هذا النشاط سنستعمل برنامج GEOGBRA أو Excel .</p> <p>نعتبر المتتالية العددية <math>(u_n)</math> المعرفة بما يلي: <math>u_n = n^3</math>.</p> <p>نضع <math>R_n = 0 + 1 + \dots + n</math> ، <math>n = u_0 + \dots + u_n</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. احسب الحدود الثلاثين ل <math>n</math> —</li> <li>2. احسب الحدود الثلاثين ل <math>n</math></li> <li>3. احسب <math>R_n</math> بدلالة <math>n</math>.</li> <li>4. تضنن <math>n</math> بدلالة <math>n</math>.</li> <li>5. بين النتيجة التي تم تضننها.</li> </ol>				
ملاحظات	مهام المتعلمين	مهام الأستاذ	مراحل الإنجاز	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• بالخلية A2 يكتب 0</li> <li>• بالخلية A3 يكتب <math>A2 + 1 =</math></li> <li>• يستنتج قيم العدد <math>n</math> في العمود A بالجر إلى الأسفل</li> <li>• بالخلية B2 يكتب 0</li> <li>• بالخلية B3 يكتب <math>1B2+=</math></li> <li>• يستنتج قيم العدد <math>R_n</math> في العمود B بالجر إلى الأسفل</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• مساعدة المتعلمين للحصول على قيم <math>n</math> في العمود A</li> <li>• مساعدة المتعلمين للحصول على قيم <math>n</math></li> </ul>	<p>احسب ومثل الحدود الثلاثين الأولى للمتتالية <math>R_n</math></p>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• بالخلية C2 يكتب 0</li> <li>• بالخلية C3 يكتب</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• مساعدة المتعلمين</li> </ul>	<p>احسب ومثل الحدود</p>	

<p>الثلاثين الأولى للمتتالية</p> <p><math>n</math></p>	<p>للحصول على قيم <math>S_n</math></p> <p>• يستنتج قيم العدد <math>S_n</math> في العمود C بالجر إلى الأسفل</p>	<p><math>A3^3+C2=</math></p>
<p>احسب <math>R_n</math> بدلالة <math>n</math></p>	<p>• طرح أسئلة مناسبة</p> <p>• تساعد المتعلمين على التظنن</p> <p>• استعمل الترجع</p>	<p>• يتظنن</p> <p>• يستعمل الترجع للحساب</p>
<p>تظنن <math>n</math> بدلالة <math>n</math>.</p>	<p>• طرح أسئلة مناسبة</p> <p>• تساعد المتعلمين على التظنن</p>	<p>• يقارن بين العمودين</p> <p>• يتظنن</p>
<p>بين النتيجة التي تم تضمينها</p>	<p>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة</p> <p>• تقاسم النتائج</p> <p>• إرشاد إلى نوع البرهان</p>	<p>• يستنتج نوع البرهان</p> <p>• يبين النتيجة</p>
<p>تبادل الأعمال المنجزة بين المتعلمين</p>	<p>باستعمال NetSchool</p> <p>يعرض نماذج بعض المتعلمين</p>	<p>مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق عليها</p>
<p>ملخص</p>	<p>يكتب ملخص ما حصل عليه المتعلمين نتائج</p>	<p>تدوين الملخص في دفتر الدروس</p>

	(4.3, 0.3)	A	B	C	D	E
1	n	Sn	Rn	Rn <sup>2</sup>		
2	0	0	0	0		
3	1	1	1	1		
4	2	9	3	9		
5	3	36	6	36		
6	4	100	10	100		
7	5	225	15	225		
8	6	441	21	441		
9	7	784	28	784		
10	8	1296	36	1296		
11	9	2025	45	2025		
12	10	3025	55	3025		
13	11	4356	66	4356		
14	12	6084	78	6084		
15	13	8281	91	8281		
16	14	11025	105	11025		
17	15	14400	120	14400		
18	16	18496	136	18496		
19	17	23409	153	23409		
20	18	29241	171	29241		
21	19	36100	190	36100		
22	20	44100	210	44100		
23	21	53361	231	53361		
24	22	64009	253	64009		
25	23	76176	276	76176		
26	24	90000	300	90000		
27	25	105625	325	105625		

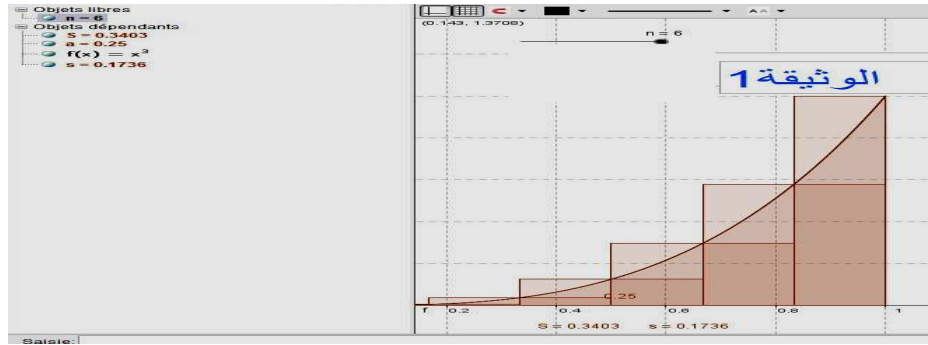
#### المثال السادس:

العنوان	حيز مستوي حساب مساحة
الفئة المستهدفة	الثانية باك علوم بمسالكها
نوعية النشاط	تعلم، تقاسم، تنشيط جماعي،
المكان والمدة الزمنية	قاعة متعددة الوسائط، ساعة واحدة
الأهداف التعليمية	<ul style="list-style-type: none"> <li>• التمكن من تأطير مساحة حيز مستوي</li> <li>• التمكن من معرفة حساب مساحة</li> <li>• التمكن من معرفة قيمة تكامل دالة</li> <li>• التمكن من استعمال GEOGBRA</li> <li>• التمكن من استعمال Excel</li> </ul>
المكتسبات القبليّة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• الدوال العددية</li> <li>• المتتاليات العددية</li> <li>• مجموع حدود متتابعة لمتتالية عددية</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• نهاية متتالية</li> <li>• حساب مساحة مستطيل</li> <li>• حساب مجموع حدود متتابعة لمتتالية</li> <li>• حساب التكامل</li> <li>• مبادئ أولية في المعلومات</li> <li>• أساسيات في البرنامج GEOGBRA</li> <li>• أساسيات في البرنامج Excel</li> </ul>	
<p>- سبورة بيضاء وأقلام ملونة DataShow الأستاذ : حاسوب -</p> <p>التلميذ : حاسوب مرتبط بشبكة محلية - جدول حسابي Excel - برنامج GEOGBRA</p>	المعدات التكنولوجية
<ul style="list-style-type: none"> <li>• برنامج GEOGBRA</li> <li>• برنامج NetSchool</li> <li>• جدول حسابي Excel</li> </ul>	البرنام المستعملة
<ul style="list-style-type: none"> <li>• تحفيز المتعلم وإثارة اهتمامه نحو استعمال Tic لتقريب المفاهيم</li> <li>• الأخذ بعين الاعتبار الحالات الممكنة</li> <li>• التواصل والتقاسم والتشارك والعمل الجماعي</li> <li>• إقناع المتعلم بضرورة استعمال Tic خصوصا في الحالات المستعصية على الطرق المتداولة.</li> <li>• استعمال الويب لأهداف تربوية</li> <li>• إدراك الروابط بين الرياضيات وتطبيقاتها في التكنولوجيا: الآلة الحاسبة، الحاسوب...</li> <li>• تضمن بعض النتائج والخصائص</li> <li>• عرض تجربة الآخر بواسطة NetSchool</li> </ul>	القيمة المضافة
<p>يعمل التلميذ على Excel و GEOGBRA باستعمال</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• حساب حدود متتالية</li> <li>• حساب مساحة مستطيل</li> <li>• تضمن مجموع معين</li> <li>• حساب مجموع</li> <li>• تضمن نهاية متتالية</li> <li>• استنتاج تأطير مساحة</li> <li>• حساب مساحة</li> </ul>	الملخص

في هذا النشاط سنستعمل برنامج GEOGBRA و Excel.  
 نعتبر الدالة  $f(x) = x^3$  و  $C_f$  منحناها في معلم متعامد وممنظم.  
 ليكن  $S$  مساحة الحيز المحصور بين  $C_f$ ، محور الأفاصيل والمستقيم ذي المعادلة  
 $x = 1$ .

نقسم المجال  $[0,1]$  إلى  $n$  مجال من نفس الطول ( $n \geq 1$ ) ، نحصي على  $n$   
 مستطيلات داخلية و  $n$  مستطيلات خارجية. (أنظر الوثيقة 1)



نرمز لمجموع مساحات المستطيلات الخارجية ب  $u_n$  و لمجموع مساحات المستطيلات  
 الداخلية ب  $v_n$ . نحصل على متتاليتين  $(u_n)$  و  $(v_n)$ .

1. أحسب  $v_2$  ،  $v_1$  ،  $u_2$  ،  $u_1$
2. ما هي مساحة كل من المستطيل الداخلي والخارجي على التوالي على المجال  $[\frac{k}{n}, \frac{k+1}{n}]$  حيث  $0 \leq k \leq n - 1$  ؟
3. تضمن  $u_n$  و  $v_n$  بدلالة  $n$ .
4. تضمن نهاية كل من  $u_n$  و  $v_n$ .
5. بين أن  $v_n = (\frac{n-1}{2n})^2$  و  $u_n = (\frac{n+1}{2n})^2$
6. أحسب نهاية كل من  $v_n$  و  $u_n$ .
7. استنتج  $S$
8. أحسب  $S$  باستعمال التكامل

ملاحظات	مهام المتعلم	مهام الأستاذ(ة)	مراحل الإنجاز
	• بالخلية A2 يكتب 1	مساعدة المتعلمين	1 أحسب $v_1$ ، $u_2$ ، $u_1$

<ul style="list-style-type: none"> <li>• بالخلية A3 يكتب <math>A2 + 1 =</math></li> <li>• بالخلية B2 يكتب 1</li> <li>• بالخلية B3 يكتب</li> <li>• بالخلية B2 يكتب 1</li> <li>• بالخلية C2 يكتب <math>B2 / A2^4 =</math></li> <li>• بالخلية D2 يكتب 0</li> <li>• بالخلية D3 يكتب</li> <li>• بالخلية E2 يكتب <math>D2 / A2^4 =</math></li> <li>• بحسب القيم المطلوبة</li> </ul>	<p>للحصول على قيم <math>n</math> في العمود A</p> <p><math>v_2</math> ،</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستنتج طول وعرض كل مستطيل</li> <li>• بحسب مساحة المستطيل الداخلي والمستطيل الخارجي</li> </ul>	<p>ما هي مساحة كل من المستطيل الداخلي و الخارجي على التوالي</p> <p>• مساعدة المتعلمين للحصول على النتيجة ما هو طول وعرض كل مستطيل؟ تقاسم النتائج المحصل عليها باستعمال NetSchool</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• يستنتج قيم العدد <math>u_n</math> في العمود C بالجر إلى الأسفل</li> <li>• يستنتج قيم العدد <math>v_n</math> في العمود E بالجر إلى الأسفل</li> <li>• يتضمن <math>u_n</math> و <math>v_n</math> بدلالة <math>n</math>.</li> </ul>	<p>طرح أسئلة مناسبة تساعد المتعلمين على التضمن</p> <p>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة تقاسم النتائج المحصل عليها باستعمال NetSchool</p> <p>•</p>
<p>انطلاقا من المرحلة 3 يتضمن نهاية كل من <math>u_n</math> و <math>v_n</math>.</p>	<p>تضمن نهاية كل من <math>u_n</math> و</p> <p>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تقاسم النتائج المحصل عليها باستعمال NetSchool</li> </ul>	• $n$
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• استعمال البرهان بالترجع</li> <li>• تقاسم النتائج المحصل عليها باستعمال NetSchool</li> </ul>	<p>بين أن</p> $n = \left(\frac{n-1}{2n}\right)^2$ <p>و</p> $v_n = \left(\frac{n+1}{2n}\right)^2$
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• توجيه المتعلمين نحو ملاحظة نوع النهاية المطلوب حسابها</li> <li>• تذكير المتعلمين ببعض الخصائص</li> </ul>	<p>أحسب نهاية <math>v_n</math> كل من <math>n</math> و</p>
ترك المجال للتلاميذ للإجابة عن الأسئلة	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ينشأ المنحنى <math>C_f</math></li> <li>• ينشأ عدد حر</li> <li>• ينشأ المستطيلات الخارجية</li> <li>• ينشأ المستطيلات الداخلية</li> <li>• يستنتج تأطيرا ل <math>S</math></li> <li>• يستنتج <math>S</math></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• أرسم المنحنى <math>C_f</math></li> <li>• استعمال GEOGBRA للحصول الوثيقة 1</li> <li>• يمكن مساعدة المتعلمين على إنشاء الوثيقة 1</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة</li> <li>• استعمال دالة أصلية ل <math>f</math></li> <li>• يستعمل GEOGBRA للحصول</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ترك فرصة للتلاميذ للحصول على النتيجة</li> <li>• تقاسم النتائج المحصل عليها باستعمال NetSchool</li> <li>• استعمال GEOGBRA للحصول</li> </ul>

تبادل  
الأعمال  
المنجزة بين  
المتعلمين

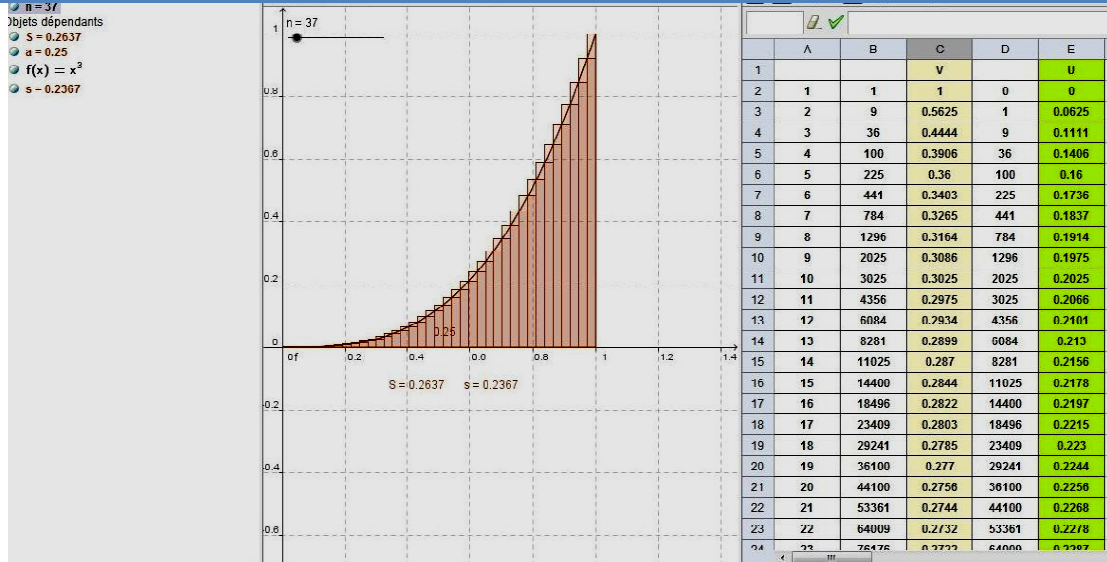
باستعمال NetSchool  
يعرض نماذج بعض  
المتعلمين

مشاهدة النماذج المعروضة والتعليق  
عليها

ملخص

يكتب ملخص ما حصل  
عليه المتعلمين من نتائج

تدوين الملخص في دفتر الدروس



ملحق: جرد للموارد الرقمية المتعلقة بتدريس مادة الرياضيات بسلكي الثانوي الإعدادي والثانوي التأهيلي المقتناة من طرف الوزارة ولأخرى حرة المصدر يتطلبها التخصص مع وصف موجز

الموارد المقتناة في إطار برنامج جيني			
المستوى	الموارد	للحصول عليها	وصف موجز
السلك الثانوي الإعدادي و الثانوي التأهيلي	Cabri II Plus	تم تسليمها للمؤسسات	
السنة الأولى إعدادي	الموارد الرقمية	تم تسليمها للمؤسسات	تقديم وتقريب بعض المفاهيم المقررة وتيسير استيعابها وكذا لاستعمالها والتمرن بواسطتها

موارد أخرى يتطلبها التخصص وذات قيمة مضافة	
الموارد	وصف موجز
برامج المكتب	
محرك النصوص (Editeur de textes)	يمكن أن نستعمل هذا النوع من البرامج لتهيئ وثائق بيداغوجية جذابة وسهلة القراءة
محرك المعادلات (Editeur d'équations)	
Lyx	
برنامج العرض	مخصصة للعروض التقديمية
البرنام التربوية (الهندسة)	
Cabri II Plus	تمكن من التغلب على بعض الصعوبات وذلك بقدرتها على رسم أجسام رياضية ثابتة أو متغيرة ومن أنواع مختلفة : نقط - مستقيمت - مستويات - مضلعات - متعدد الأوجه- مجسمات مختلفة. كما يمكن أيضا استعمال المتجهات والتحويلات الهندسية
GeoGebra	
Tracenpoche	
البرنام التربوية (الممرنات)	
Hot Potatoes	تمكن من إنجاز بسيط لمختلف أنواع الأسئلة على شكل أسئلة باختيارات متعددة (QCM) ، جمل للإتمام أو عبارات
Mathenpoche	

للربط أو إعطاء حلول قصيرة أو اقتراح حلول مفصلة.	Le Matou matheux
	البرامج الحسابية
تمكن هذه البرامج من العلاج الرمزي (الحرفي) للتعبير الرياضية كما يمكن أن تقوم بعمليات حسابية مجردة ويمكن التعامل مع جميع جوانب الرياضيات خاصة الحساب العددي.	Apluxix
	Mathematica
	Maple
	Maxima
	sagemath
	أدوات التحليل والمعلومات
تستعمل هذه الأدوات في تنظيم ومعالجة معطيات إحصائية. تمكن بسهولة القيام بحساب قيم مركبة تستعصي على الآلة الحاسبة وتسمح بعرض وتقديم النتائج بطرق فعالة وسهلة التفسير والاستغلال.	مجدول الحسابات (Tableur)
يمكن من إنشاء منحنيات الدوال العددية وحزمة دوال والأشكال الهندسية والتمثيلات الخاصة بالإحصاء كما يمكن من حساب كل ما يتعلق بالإحصاء.	SINE QUA NON
	الألعاب والمحاكاة
التعلم بواسطة اللعب يسهل الاستيعاب ويخلق تحفيزا لدى المتعلم وخاصة لدى الصغار. أما المحاكاة فإنها تمكن في الرياضيات من محاكاة ظاهرة حقيقية من قبل محاكاة تلاميذ متوسطات مثلث أو مبرهنة طاليس أو احتمال رمي نرد أو متتالية حسابية أو مرجح أو مسار نقطة...	
	أدوات الهندسة والرسم
تمكن من التغلب على بعض الصعوبات وذلك بقدرتها على رسم أجسام رياضية ثابتة أو متغيرة ومن أنواع مختلفة : نقط - مستقيمت - مستويات - مضلعات - متعدد الأوجه- مجسمات مختلفة. كما يمكن أيضا استعمال المنحنيات والتحويلات الهندسية	Cabri II Plus
	GeoGebra
	Tracenpoche
	أدوات التواصل

مجموعة من المواقع الإلكترونية ومواقع التواصل الاجتماعي	أهميتها تكمن في ضرورة تبادل المعلومات وتقاسم التجارب والتعاون حول المشاريع المشتركة. تشتغل إما بشكل مباشر وأني كعقد المؤتمرات بالفيديو والدرشة أو غير مباشر كالنوادي والبرقيات
الوسائط المتعددة	
Graine de génie	تمكن في التدريس من تقديم الدرس بشكل مثير ومشوق. كما أن الصوت والصورة قد تنفذ إلى وجدان المتعلم وتحفزه.
الموقع الرسمي	
<a href="http://www.taalimtice.ma">http://www.taalimtice.ma</a>	

## وزارة التربية الوطنية والتكوين المهني

المقر المركزي للوزارة باب الرواح - الرباط

الهاتف : 05 37 68 72 71 - الفاكس: 05 37 68 72 72

البوابة الرقمية لإدماج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم :

[www.taalimtice.ma](http://www.taalimtice.ma)